

Положение
о проведении квест-игры «Марафон финансовой грамотности»
в ГБУ КО ПОО «Технологический колледж»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, порядок проведения, содержание, категории участников квест-игры «Марафон финансовой грамотности» (далее - Квест).

1.2. Организатором Квеста является Государственное бюджетное учреждение Калининградской области профессиональная образовательная организация «Технологический колледж» (далее - Колледж).

1.3. Квест проводится **25.10.2018** г. на базе Колледжа (в трёх учебных корпусах по адресу: ул. Герцена, 5; ул. Пушкина, 24, ул. Больничная, 10) в рамках реализации Всероссийской программы «Дни финансовой грамотности» в учебных заведениях.

2. Цель и задачи Квеста

2.1. Цель Квеста: Формирование мотивации у молодёжи к активному, самостоятельному и осознанному повышению уровня финансовой грамотности.

2.2. Задачи Квеста:

- Провести мониторинг уровня финансовой грамотности обучающихся первого курса, используя интерактивную технологию квест-игры;
- Способствовать активному применению базовых знаний основной школы, расширению кругозора и повышению познавательного интереса у обучающихся;
- Содействовать формированию и совершенствованию навыков командной работы, освоению современных компьютерных технологий, формированию у участников Квеста коммуникативной компетенции;
- Способствовать воспитанию личной ответственности обучающихся за принятие решения, формированию активной жизненной позиции.
- Продолжить популяризацию Квеста как одного из способов организации досуга молодежи.

3. Участники Квеста

3.1. Участие в Квесте – командное. Участниками Квеста могут стать обучающихся 1 курса очной формы обучения, поступившие в Колледж на базе основного общего образования.

3.2. Все члены команды должны являться обучающимися одной группы. Состав команды – 5 человек.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название и капитана. Заявка на участие в Квесте оформляется в соответствии с **Приложением 1** и подаётся в методический отдел Колледжа (корпус 2, ул. Герцена, 5, этаж 2, методический кабинет), **не позднее 15.00 ч. 23.10.2018 г.**

3.4. Участники Квеста, на момент его проведения, не должны иметь медицинских противопоказаний к занятиям физической культурой и спортом.

3.5. Участники команд обязаны ознакомиться с данным Положением, порядком проведения Квеста и пройти инструктаж по технике безопасности (**Приложение 2**) до начала игры.

3.6. Участие в Квесте подразумевает безоговорочное согласие с правилами его проведения.

3.7. Команда обязана иметь хотя бы один мобильный телефон для экстренной связи с координаторами. Телефоны координаторов будут указаны на маршрутном листе каждой команды.

3.8. Весь маршрут команда должна пройти в полном (заявленном) составе, никаких замен в ходе Квеста не допускается.

3.9. Если команда, по какой либо причине, не может продолжить прохождение маршрута в полном составе, она снимается с дистанции.

3.10. Для организации работы команд на «Станциях», сопровождения команд между учебными корпусами и подготовки материалов для фото отчёта о проведении Квеста – привлекаются волонтеры (квест-агенты) из числа обучающихся на старших курсах Колледжа (по согласованию с заведующими отделениями).

3.11. Организацию работы команд на «Станциях» обеспечивают волонтеры под руководством координаторов Квеста:

Чебаков А. А. – учебный корпус № 1 (ул. Пушкина, 24);

Бочкова Е. А. – учебный корпус № 2 (ул. Герцена, 5);

Лукьянова О. В. – учебный корпус № 3 (ул. Больничная, 10);

Вьюникова С. В. – общее руководство проведением Квеста.

4. Порядок проведения Квеста

4.1. Порядок организации и проведения Квеста описан в **Приложении 3**.

4.2. Квест-игра «Марафон финансовой грамотности» предполагает последовательное выполнение командами-участниками заданий по тематике Квеста на игровых точках («Станциях»). «Станции» распределены в учебных корпусах Колледжа - по три в каждом.

4.3. Старт Квеста состоится на площадке во дворе учебного корпуса 2 (ул. Герцена, 5)* в **13.40 ч. 25.октября 2018 г.** На старте команды регистрируются, проверяется состав в соответствии с заявкой и наличие Инструктажа по технике безопасности. Каждой команде выдаётся маршрутный лист (номер маршрута определяется, заранее проведённой жеребьёвкой). К месту первой игровой точки и затем из корпуса в корпус команды переходят в сопровождении волонтера.

4.4. На начало игры каждая команда имеет условный «Стартовый капитал». Задача команды: как минимум – сохранить, как максимум – приумножить начальную сумму. При выполнении заданий на «Станциях» команды могут получить дополнительные баллы, выраженные в условных денежных единицах, а могут и потерять часть или всю стартовую сумму.

4.5. На выполнение заданий каждой «Станции» даётся 5 минут. Время окончания и начала работы команды на «Станции» фиксируется волонтером, определяется звонком.

4.6. После прохождения всех точек маршрута команды возвращаются на стартовую точку, сдают свой маршрутный лист для обработки и получают итоговое задание.**

*Или актовый зал учебного корпуса 2 (в зависимости от погодных условий в день проведения квест-игры).

**Выполнение итогового задания улучшает финишный результат команды

4.7. Финишное время фиксируется после того, как команда, прибывшая на финиш в полном составе, выполнит итоговое задание Квеста (не позднее 14.55 ч.).

4.8. После того как все команды соберутся на финише, координаторы Квеста подводят итоги и определяют команду-победителя и призеров.

4.9. Победившая команда награждается дипломом за 1 место, команды, показавшие II и III результат, награждаются дипломами за 2 и 3 место, соответственно. Все участники Квест-игры «Марафон финансовой грамотности» получают именной Сертификат участника квеста.

5. Дополнительные условия

5.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания с обязательным уведомлением участников.

ЗАЯВКА
на участие в квест-игре «Марафон финансовой грамотности»

№ группы	
Специальность/профессия	
Название команды	
Список участников команды (Фамилия, имя, отчество – полностью)	Контактный телефон
1. Капитан:	
2.	
3.	
4.	
5.	

Согласовано:

Куратор _____ / _____ /
(подпись) (Ф. И. О.)

ИНСТРУКТАЖ
по технике безопасности для участников квест-игры
«Марафон финансовой грамотности»

1. Одеться по погоде. Обувь должна быть удобной для передвижения между учебными корпусами.
2. Переходить проезжую часть только по пешеходным переходам, убедившись в безопасности перехода.
3. Не вступать в разговор с гражданами, находящимися в нетрезвом состоянии или ведущими себя агрессивно.
4. Не входить на территорию, закрытую для общего доступа (строительные площадки, маркированные заграждения, охраняемые объекты и т.д.).
5. Не трогать брошенные вещи.
6. Капитану команды во время игры быть постоянно «на связи», в случае непредвиденной ситуации обращаться к сопровождающему волонтеру или к организаторам по телефону: 8-911-072-46-62.

№ п/п	Номер группы	Фамилия, имя (полностью)	Контактный телефон	Подпись
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Куратор _____ / _____ /
подпись Ф. И. О.

ПОРЯДОК
организации и проведения квест-игры «Марафон финансовой грамотности»

Дата	Время	Описание мероприятий
17.10.2018 г.	-	Утверждение Положения о проведении квест-игры «Марафон финансовой грамотности»
18.10.2018 г.	-	Рассылка объявлений о проведении Квеста по отделениям
18.10.2018 г.	13.40 – 14.30	Совещание координаторов Квеста
19.10.2018 г.	13.40 – 14.00	Первый инструктаж волонтеров Квеста
До 23.10.2018 г.	До 15.00	Прием заявок команд участников Квеста
23.10.2018 г.	15.20 - 15.50	Инструктаж по игре и технике безопасности участников Квеста (приглашаются капитаны команд), жеребьевка для определения номера маршрута команды
24.10.2018 г.	15.20 -15.50	Второй инструктаж волонтеров Квеста с участием всех координаторов
	До 17.00	Подготовка раздаточного материала и инвентаря для проведения Квеста
25.10.2018 г.	13.00 - 13.35	Сбор, итоговый инструктаж и расстановка волонтеров на игровые точки.
	13.40 – 13.45	Регистрация всех участников команд - площадка или актовый зал технологического отделения (ул. Герцена, 5) Объяснение правил игры командам Выдача маршрутных листов
	13.45	Старт квест-игры
	13-45 -13.50	Движение до первой «Станции» маршрута
	13.50 -14.05	Прохождение трёх «Станций» в каждом учебном корпусе
	14.05 – 14.10	Перемещение между учебными корпусами
	14.10 -14.25	Прохождение следующих трёх «Станций» в каждом учебном корпусе
	14.25 – 14.30	Перемещение между учебными корпусами
	14.30 – 14.45	Прохождение заключительных трёх «Станций» в каждом учебном корпусе
	14.45 – 14.50	Возвращение в точку старта (финиша) - площадка или актовый зал технологического отделения (ул. Герцена, 5)
	14.50 – 15.00	Сдача маршрутного листа командами, выполнение итогового задания
	14.50 -15.00	Подведение итогов квест-игры координаторами Подготовка наградных документов
	15.00 – 15.15	Награждение победителей и призеров квест-игры