

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»
по финансовой грамотности
среди обучающихся первого курса ГБУ КО ПОО «Технологический колледж»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении Интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» по финансовой грамотности определяет цели, порядок проведения, содержание, категории участников Интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» по финансовой грамотности (далее – Игра).

1.2 Игра проводится в ГБУ КО ПОО «Технологический колледж», в рамках Всероссийской программы «Дни финансовой грамотности».

2. Цель и задачи Игры

2.1 Цель игры: формирование финансовой культуры и навыков эффективного управления личными финансами, способствующих финансовой безопасности и будущему благосостоянию россиян.

2.2 Задачи Игры:

- повышение кругозора, культурного и интеллектуального уровня молодежи;
- создание условий для интеллектуального развития;
- содействие распространению различных форм интеллектуального досуга и творческих игр с интенсивной интеллектуальной направленностью;
- стимулирование интереса к обучению;
- воспитание навыков коллективной работы, воспитание лидерских качеств;
- популяризация интеллектуального направления деятельности молодёжи, объединение на основе общих интересов интеллектуального характера, приобщение молодёжи к самообразованию.

3. Организаторы Игры

3.1 Организаторами Игры являются Студенческое научное общество «МИР» и интеллектуальный клуб «Что? Где? Когда?» Технологического колледжа.

4. Участники Игры

4.1 Участники Игры – обучающиеся первого курса ГБУ КО ПОО «Технологический колледж».

4.2 Каждая команда имеет свое название и капитана.

4.3 Заявка подается Организаторам Игры по электронной почте tlzmetodist@mail.ru или в методический отдел (копр. 2, этаж 2, каб. 15) **не позднее 15.00 часов 01 ноября 2017 г.**

5. Порядок проведения Игры

5.1 Дата проведения Игры **02 ноября 2017 г.**

5.2 Начало Игры в **08¹⁵ часов**. Организационный сбор **08⁰⁰ часов**.

5.3 Место проведения: Герцена, 5 (технологическое отделение), актовый зал.

5.4 Порядок проведения Игры

5.4.1 Играют одновременно все команды.

5.4.2 Судья читает вопрос. По сигналу начинается отчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса составляет 1 минуту. За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздается звуковой сигнал. По истечению минуты Команда записывает свой единственный вариант ответа на листок, и капитан поднимает листок вверх.

5.4.3 Время подачи ответа ограничено временем обсуждения. Ответы собирают наблюдатели и передают их судье. Ответы, поданные наблюдателям по истечению времени для обсуждения не принимаются.

5.4.4 После каждого розыгрыша вопроса судья зачитывает правильный вариант ответа и объявляет результаты команд.

5.5 Порядок проведения раундов

5.5.1 Интеллектуальная Игра состоит из 2 раундов по 12 вопросов.

5.5.2 Первый раунд продолжается 30 минут, затем подводится промежуточный результат Игры.

5.5.3 Второй раунд продолжается 30 минут, после которого подводится итог всей Игры.

5.5.4 При наборе одинакового количества баллов командами им задаются дополнительные вопросы до выявления победителя.

5.6 Подсчет баллов

5.6.1 Каждый правильный ответ в первом раунде оценивается в 1 балл.

5.6.2 Каждый правильный ответ во втором раунде оцениваются в 2 балла.

5.6.3 При подсчете баллов они складываются накопительным итогом за все раунды.

5.6.4 Результаты интеллектуальной Игры фиксируются в протоколе.

5.6.5 Команда, набравшая наибольшее количество баллов за Игру, объявляется победителем. Участникам команды вручаются именные дипломы победителей интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?».

5.6.6 Команды, показавшие второй и третий результат, становятся призёрами (2 и 3 место). Участникам команды вручаются именные дипломы призеров интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?».

6. Условия участия в Игре

6.1 К участию в Игре допускаются команды, состоящие из 6 человек.

6.2 Команды формируются из обучающихся колледжа: по одной команде от каждой группы 1 курса.

7. Дополнительные условия

7.1 Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Игры с обязательным уведомлением участников.

Положение рассмотрено на заседании Методического совета протокол № 4 от 26 октября 2017 г.

Зав. по УМР _____ Н.А. Ивашкина